

PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT

45
HORAS

DESCRIPCIÓN

Conocimiento lenguaje JavaScrip

OBJETIVOS

Conocimiento lenguaje JavaScrip:

- Conocer los elementos básicos de programación
- Inserción del código javasrip en varios lugares
- Conocer las estructuras de control
- Conocer los elementos básicos de programación
- Trabajos con imágenes
- Controlar las ventanas del navegador
- Formularios inteligentes
- Web dinámicas
- Conocer el uso de las cookis

CONTENIDOS

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT: Qué puede hacer Javascript - El lado del servidor y el lado del cliente - Plataformas e incompatibilidades

UNIDAD 2: ELEMENTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN: Objetos, propiedades y métodos - Cómo juntar fragmentos: la sintaxis de punto - Eventos - Tipos de datos: Valores - Tipos de datos: Variables - Operadores, asignaciones y comparaciones - Tipos de datos: Arrays

UNIDAD 3: PRIMEROS PASOS: Dónde colocar el código - Comentar el código - Ejercicio: Insertar código en varios lugares

UNIDAD 4: ESTRUCTURAS DE CONTROL: If, if else - Bucles for y while - Funciones - Ejercicio: Creación de una calculadora

UNIDAD 5: TRABAJANDO CON IMÁGENES: El objeto imagen: usos prácticos.

UNIDAD 6: CONTROLANDO LAS VENTANAS DEL NAVEGADOR: El objeto Windows: usos prácticos - Ejercicio: creación de ventanas "inteligentes"

UNIDAD 7: FORMULARIOS INTELIGENTES: Objeto form: aplicaciones a formularios - Ejercicio: un formulario completo

UNIDAD 8: SITIOS WEB MÁS DINÁMICOS: El objeto date: aplicaciones prácticas - Ejercicio: creación de una cuenta atrás

UNIDAD 9: LAS COOKIES: ¿Para qué necesita las cookies? - Ejercicio: personalizar el saludo a un visitante

Ejercicio final de JAVASCRIPT