

# JAVASCRIPT

30  
HORAS

## DESCRIPCIÓN

---

Dirigido a Programadores informáticos, diseñadores gráficos, estudiantes y, en general cualquier persona que esté interesada en el desarrollo de páginas Web y tecnologías afines.

En este curso se verán los siguientes temas: entorno de Java, herramientas, fundamentos del lenguaje Java: variables y datos, operadores y asignación, estructuras de control, programación orientada a objetos, paquetes estándar en Java: java. útil y java.lang, applets, ficheros en Java y excepciones.

## OBJETIVOS

---

Dar al participante una formación como verdadero especialista en Informática desde el punto de vista de la Programación de ordenadores para el ámbito de las Bases de Datos e Internet, en los lenguajes y entornos de programación más utilizados hoy profesionalmente en las empresas.

## CONTENIDOS

---

UNIDAD 1: Introducción a javascript

UNIDAD 2: Elementos básicos de programación

UNIDAD 3: Primeros pasos

UNIDAD 4: Estructuras de control

UNIDAD 5: Trabajando con imágenes

UNIDAD 6: Controlando las ventanas del navegador

UNIDAD 7: Formularios inteligentes

UNIDAD 8: Sitios web más dinámicos

UNIDAD 9: Las cookies