

Análisis y diseño de sistemas mediante UML

Objetivos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

Qué es y cómo funciona el modelado de datos. Las diferentes metodologías de los procesos orientados a objetos. Los diferentes ciclos de vida y los tipos de diagramas básicos.

Los aspectos más importantes de los diagramas de estructura estática, el modelado de clases, objetos, sus atributos y relaciones. Los fundamentos y construcción de diferentes casos de uso, los actores y las relaciones entre ellos.

Los diagramas para procesos secuenciales y los que se basan en la cooperación.

Los diferentes diagramas de estado de un sistema, el concepto de estado, los tipos de estado y sus variantes.

La creación y el diseño de diagramas de actividades.

Implementación del modelado en sistemas físicos y cómo pasar del modelado teórico al lenguaje de programación.

Las nuevas versiones y revisiones de UML y los nuevos diagramas que se pueden implementar para la descripción de estructuras, comportamientos e interacción.

Duración: 40 horas

Libro de Apoyo



Temario:

Introducción a UML
Diagramas de estructura estática
Diagramas de Casos de Uso
Diagramas de interacción
Diagramas de Estado y Actividades
Modelado físico de un sistema
UML 2.0

Programación WEB
Programación WEB

[HTTP://WWW.ADALIDFORMACION.COM/](http://www.adalidformacion.com/)

adalid
asturias

