

Autocad 2006 3D

Objetivos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- Dibujar con altura y elevación.
- Obtener vistas isométricas y ortogonales de los modelos.
- Representar los modelos en perspectiva.
- Utilizar la cota Z con las entidades de dibujo.
- Dibujar y modificar superficies.
- Dibujar y modificar sólidos.
- Cambiar de plano de trabajo y gestionar los sistemas de coordenadas.
- Modificaciones tridimensionales.
- Conocer los conceptos de render.
- Aplicar, crear y modificar materiales.
- Crear, modificar y aplicar luces.
- Aplicar fondos y nieblas.
- Insertar y crear elementos paisajísticos.
- Gestionar las imágenes render.
- Obtener vistas y perfiles de modelos 3D mediante presentaciones.

Duración: 40 horas
Libro de Apoyo



Temario:

- Introducción
- Las vistas tridimensionales
- Dibujo de líneas y objetos en 3D
- Dibujo de primitivas de superficie
- Composición de superficies
- Dibujo de primitivas de sólidos
- Composición de sólidos
- El plano de trabajo
- La representación de los objetos en 3D
- Modificar los objetos de dibujo en 3D
- Editar superficies
- Editar sólidos
- Visualizaciones especiales en 3D
- El render
- Los materiales
- Luces y sombras
- Fondos, paisajes y niebla
- Escenas y gestión de imágenes
- Vistas de presentación en 3D
- Textos y cotas en 3D

DISEÑO
DISEÑO