

# Corel Draw X3

## Objetivos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- Conocer el funcionamiento de la interfaz de Corel Draw X3.
- Crear y modificar los diferentes tipos de documentos.
- Utilizar los zoom y las ayudas visuales.
- Conocer el concepto de imagen vectorial.
- Manejar las herramientas de dibujo vectorial y sus variantes.
- Utilizar los colores y los paneles de mezclas.
- Usar los diferentes tipos de rellenos.
- Utilizar las herramientas de transformación vectorial.
- Manejar los efectos y herramientas raster.
- Crear y modificar textos.
- Uso de capas y estilos.
- Crear y manipular objetos de biblioteca.
- Conocer las operaciones avanzadas de dibujo y transformación.
- Trabajar con mapas de bits y transparencias.
- Impresión de documentos.
- Personalizar el programa.

**Duración: 40 horas**  
**Libro de Apoyo**



## Temario:

- El entorno de trabajo en Corel Draw X3
- Dibujo de objetos
- Dibujo de formas y curvas complejas
- Texto
- Transformaciones y propiedades
- Edición de objetos
- Capas
- Efectos con objetos
- Mapas de bits; Vectorizar
- Impresión
- Importación y exportación de archivos

**DISEÑO**  
**DISEÑO**