

Flash Mx

Objetivos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

Conocer el funcionamiento del interfaz de Flash Mx.
Configurar documentos y crear escenarios.
Concepto de imagen vectorial.
Manejar las herramientas de dibujo vectorial.
Creación y edición de trazados de pluma.
Manejar los colores y los paneles de mezclas.
Transformar y alinear objetos.
Uso de capas.
Crear y utilizar objetos de biblioteca.
Trabajar con textos en Flash.
Crear botones y textos interactivos.
Animar objetos foto a foto y con interpolaciones.
Controlar la línea de tiempos.
Obtener películas.
Trabajar con sonidos y vídeos externos.
Manejo básico de programación en ActionScript.

Duración: 40 horas
Libro de Apoyo



Temario:

El entorno de trabajo
Crear y configurar documentos
Dibujo en Flash
Herramientas de relleno
Importar y exportar imágenes
Trabajar con capas
Uso de bibliotecas
Insertar texto
Crear animaciones
Insertar sonido y vídeo
Acciones con ActionScript
Preferencias del programa
Ejercicio final.

DISEÑO
DISEÑO